



Jérémie SCHELB

Développeur web Full-Stack

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Développeur web Back-End

Do it! / VIPros - Schiltigheim (67) | Sept. 2025 - à maintenant

En charge de la migration Zoho Creator vers Laravel. J'ai été amené à concevoir le modèle de données, structurer le projet et mettre en place les workflows GitHub. En parallèle, j'ai assuré la mise en place d'optimisation sur l'application de traitement de facture.

Développeur web Full-Stack

Studio Meta - Strasbourg (67) | Sept. 2019 - Sept. 2025 | 6 ans

J'ai intégré le pôle TMA/TME de l'agence, où j'ai assuré la maintenance et l'évolution de sites clients, tout en interagissant directement avec eux pour corriger et optimiser leurs services. J'ai notamment contribué à la réalisation d'un connecteur Shopify ↔ Polaris (Vega Info) sous Laravel et la mise en place de workflows de déploiement Shopify et Laravel.

PROJETS PERSONNELS

Site internet de MagicalSky

Serveur Skyblock Minecraft | Oct. 2024 - Janv. 2025

Utilisation de Laravel 11 couplé à Orchid pour la partie administration. Utilisation d'AlpineJS et Tailwind CSS pour la partie front. Le site comprend un wiki ainsi qu'une boutique avec l'intégration de PayPal pour les paiements.

COMPÉTENCES

Front : HTML, CSS, JavaScript, Sass, AlpineJS, Vue.js


Back : PHP, MySQL, MariaDB, Nginx, Apache, GitLab CI/CD, GitHub Actions

Frameworks & CMS : Laravel, WordPress, Shopify

Logiciels : Git, GitLab, GitHub, Visual Studio Code, Jira, Confluence, Productive, Notion, Figma, Laravel Forge

Autres : Conception base de données, architecture de projet

CONTACT

 Brumath

 07.82.56.98.05

 jeremie.schelb@live.fr

 www.jeremieschelb.fr

PARCOURS SCOLAIRE

Licence professionnelle D-WEB

IUT, Haguenau
2021 - 2022

BTS SIO, option SLAM

CCI Campus, Strasbourg
2019 - 2021

LANGUES


Français - langue maternelle


Anglais - bases


Japonais - débutant


CENTRES D'INTÉRÊT

 Lecture fantasy et manga

 Culture et langue japonaise

 Théâtre

 Jeux vidéo

 Programmation

